



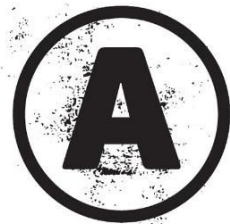
THE DEVELOPER'S
CONFERENCE

Comunicação fluída entre microserviços

aplicando testes de contrato

Leonardo Gallardo
QA Engineer & QA Coach
at Avenue Code

Trilha: Microservices



AvenueCode



Brasil

Belo Horizonte

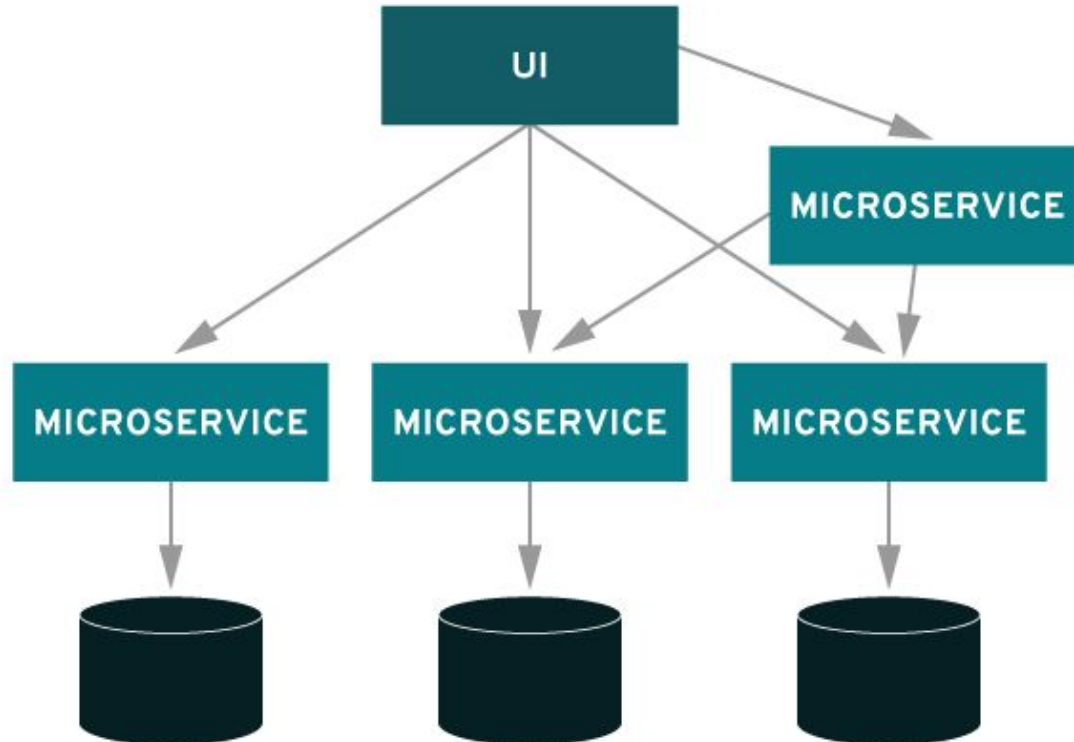
São Paulo

Porto Alegre

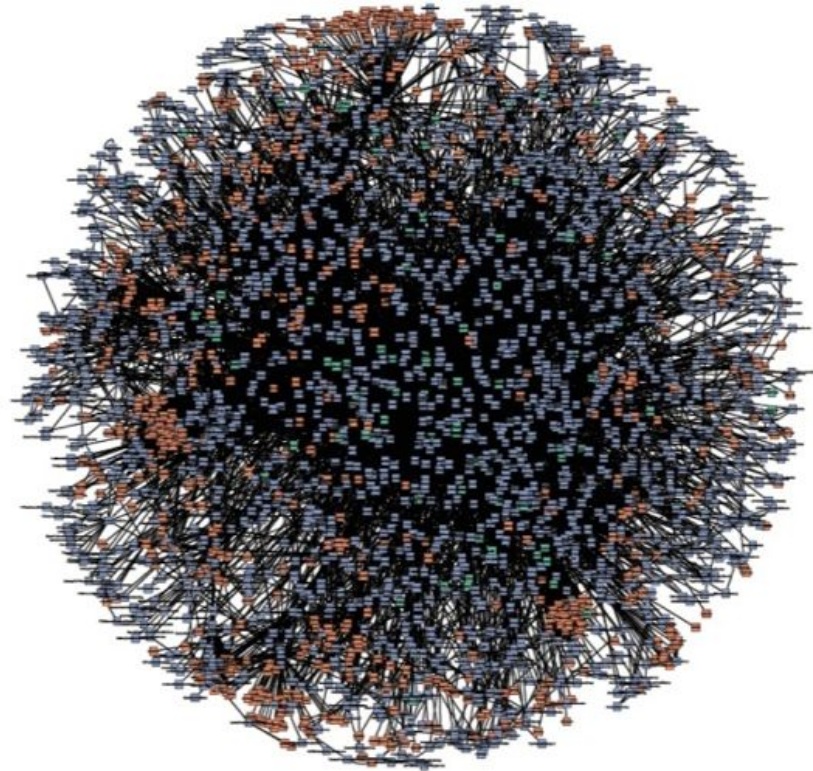
EUA

Canadá

EXPECTATIVA



REALIDADE



Amazon internal services architecture circa 2009

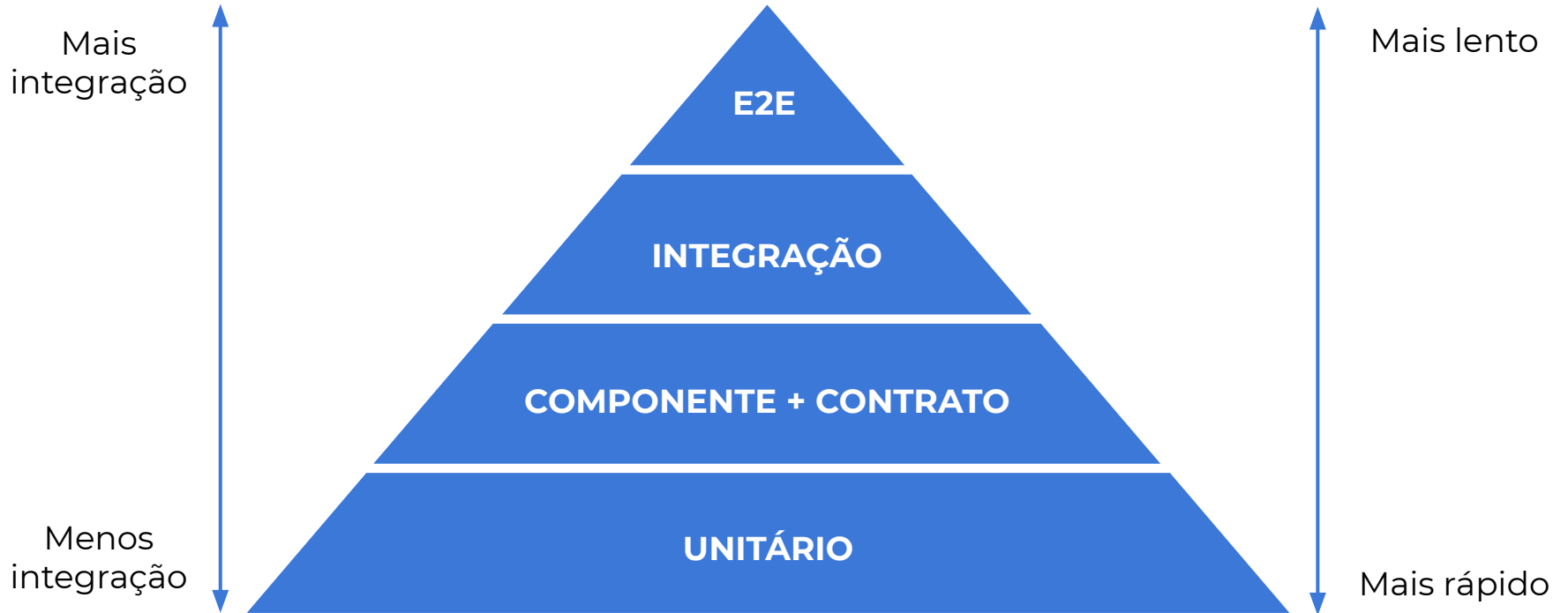


TESTES DE CONTRATO

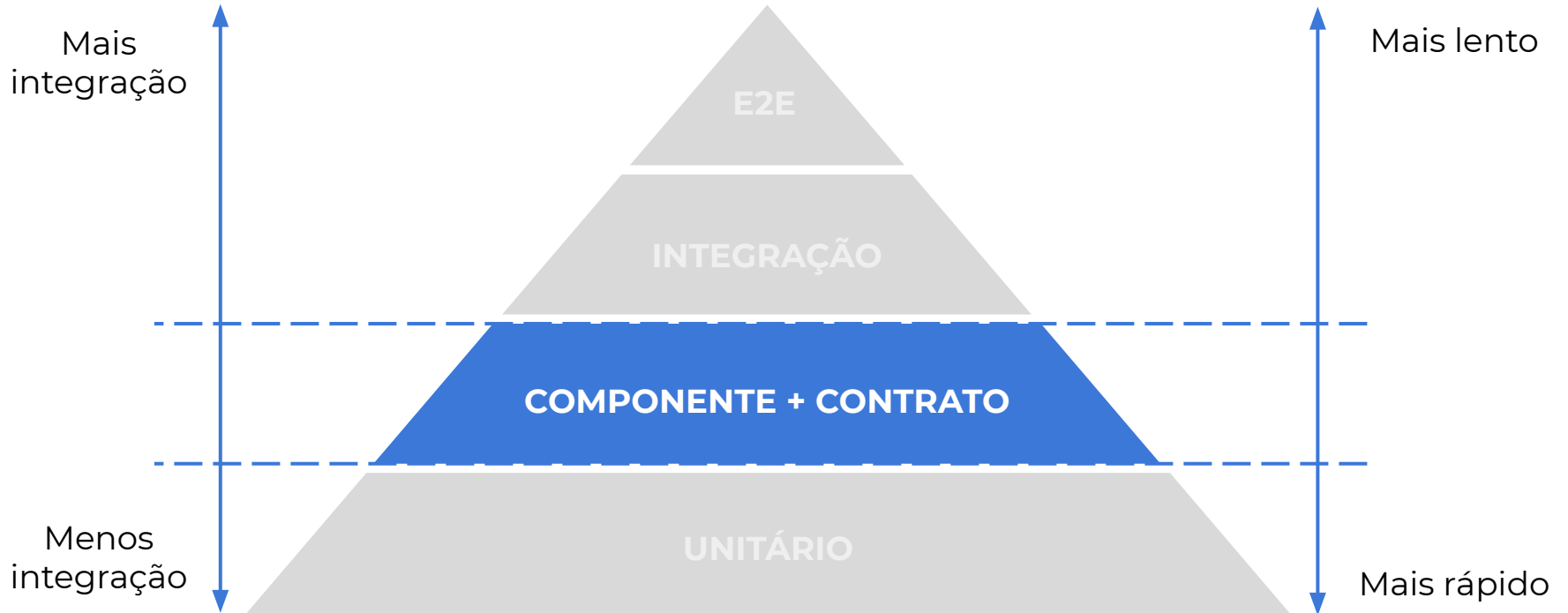
ASSINE AQUI



PIRÂMIDE



PIRÂMIDE





“

Não importa se você tem **100%** de cobertura em testes **unitários**, caso os seus serviços não se **comunicarem**, nada **funcionará**.

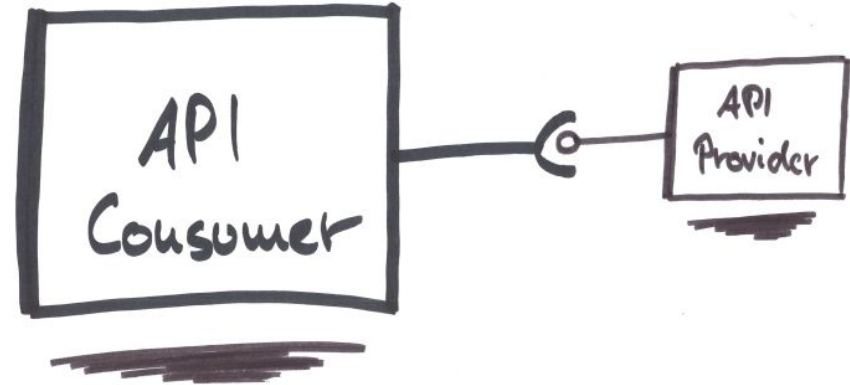


Testes **ponta a ponta** não enxergam a arquitetura interna, portanto **não** são capazes de **identificar a causa** de um **erro**.

MOTIVAÇÃO



- **Garantir** funcionamento das integrações o mais **rápido** possível
- Diminuir **acoplamento** dos serviços **durante o teste**



<https://reflectoring.io/7-reasons-for-consumer-driven-contracts/>

CONSUMER DRIVEN



- Consumidor define os dados que necessita
- Provider se atenta a atender as necessidades de quem o utiliza



FERRAMENTAS

HOW TO

VARIEDADE



Karate

PACT 



Dredd



Spring Cloud Contract

SPRING CLOUD CONTRACT



- Teste gerado a partir do contrato
- Compartilhamento de stubs
- Facilidades do Spring





QUE TAL CÓDIGO REAL?





THE DEVELOPER'S
CONFERENCE

OBRIGADO!

LEONARDO GALLARDO

QA ENGINEER & QA COACH



leonardogallardo